

## **PISICA ȘI ȘORICEII (ULIUL ȘI PORUMBEII) (VULPEA ȘI IEPURAȘII)**

Pe terenul de joc se marchează într-un colț „căsuța șoriceilor”, iar în celălalt, cea a pisicii. Între acestea, în mijlocul terenului, se desenează un cerc cu un diametru de aprox. 50 cm, în interiorul căruia se așază tot felul de obiecte simbolice, reprezentând cașcaval, brânză, pâine, biscuiți etc.

La început, educatoarea, apoi câte un copil numit va fi pisica (uliul, vulpea etc.), iar ceilalți copii vor fi șoriceii (porumbeii, iepurașii etc.). La semnalul „Pisica doarme”, aceasta își pune mâinile sub cap și imită somnul, iar șoriceii ies din casă și vin la cerc, unde încep să mănânce. La semnalul „Pisica se trezește!”, aceasta se repede către cerc, iar șoriceii fug înapoi, căutând să intre în căsuța lor. Pisica are voie să îi alerge până la căsuță doar și, dacă prinde sau atinge un șoricel, acesta iese temporar din joc și trebuie să stea în căsuța pisicii.