

## Copacul cu figuri geometrice

1. Scopul: consolidarea cunoștințelor despre figurile geometrice învățate.
2. Sarcina didactică: efectuarea unor operații de adunare cu numere în centrul 0-100, după ce, în prealabil au fost recunoscute figurile geometrice precizate și care conțin numerele respective.
3. Materiale necesare:
  - cartoane cu figurile geometrice reprezentative pentru fiecare echipă;
  - planșă ilustrând un copac a cărui coroană va conține mai multe figuri geometrice de tipul celor învățate, însoțită de legenda corespunzătoare (galben – cercurile, roșu – pătratele, portocaliu – dreptunghiurile, verde – triunghiurile, maro – romburi);
  - fișă de lucru cu planșe prezentată în miniatură; coală de scris;
  - creioane colorate, carioca.
4. Regulile jocului:
  - Stabilirea echipelor prin tragere la sorți (delegând un reprezentant al fiecărei echipe să aleagă figura geometrică reprezentativă).
  - Identificarea și colorarea (conform legendei) figurii geometrice corespunzătoare echipei (2 min).
  - Însurarea tuturor numerelor descoperite pe figurile geometrice specifice fiecărei echipe, descoperind astfel, vârsta copacului.
  - Câte un reprezentant al fiecărei echipe va ieși la tablă și va completa pe copacul clasei vârsta copacului grupei.
  - Calcularea vârstei copacului clasei.
  - Notarea cuvintelor reprezentative pentru cuvântul "copac".
  - Descoperirea unui proverb potrivit jocului.
5. Organizare: copiii vor fi împărțiți în 5 echipe (5 echipe a câte 6 elevi).
6. Recompense: ecusoane cu figuri geometrice.